



Vejledning til indskrivning

**Indskrivningsperioden er 18. december 2023 - 21. januar 2024
(begge dage inkl.)**

Du kan skrive dit barn op fra enhver computer, der har adgang til internettet via siderne <https://tea-f.tabulex.net/Webindskrivning> eller silkeborg.dk/skoleindskrivning

1. Log dig ind med MitID/NemID, så kan du se dit barns navn. Hvis du har flere børn, der skal indskrives, vælger du det ene barn først. Bagefter får du mulighed for at indskrive det andet barn.
2. Udfyld de felter, som kommer frem på skærmen.
3. Til sidst får du en bekræftelse på, at du har indskrevet dit barn. Bekræftelsen kan du printe ud eller gemme på din computer.
4. Efter den digitale indskrivning vil du få mulighed for også at melde dit barn til skolens SFO via et link til www.borneplads.silkeborgkommune.dk. Der ligger en vejledning på denne side.

Du kan ændre på oplysningerne ved at logge på igen i indskrivningsperioden.

Du kan få hjælp til den digitale indskrivning via telefonen – også om aftenen

Mandag - torsdag kl. 8 - 20, fredag kl. 8 - 16 og søndag kl. 16-20 kan du ringe til den digitale hotline på 7020 0000. De kan hjælpe med spørgsmål om den digitale postkasse, MitID/NemID, selvbetjeningsløsningen, mm.

Du skal vide at...

- Det er forældre med forældremyndighed, der kan skrive barnet ind i skolen.
- Du ikke kan bruge erhvervs NemID.

Til forældre til nyankomne børn

Hvis dit barn har været i Danmark i kort tid, og der er tvivl om dit barn har brug for at starte i modtagelsesklasse, skal du ikke indskrive dit barn på distriktskolen. Du vil få besked om, hvor dit barn skal starte i skole senest i slutningen af april.

Sådan bestiller du MitID

Du kan bestille MitID gratis på www.mitid.dk

Du kan også få MitID ved at henvende dig i Borgerservice på Rådhuset på Søvej 1 i Silkeborg. Der skal bestilles tid på 89 70 20 15 eller på www.silkeborg.dk. Det er personen, der skal have MitID, der skal møde op i Borgerservice. HUSK pas eller kørekort. Der kan være ventetid på MitID, så vær i god tid med bestillingen.